

# 异形图像的剪裁

任意矢量轮廓剪裁图像，得到异形图像

Moshidraw操作说明

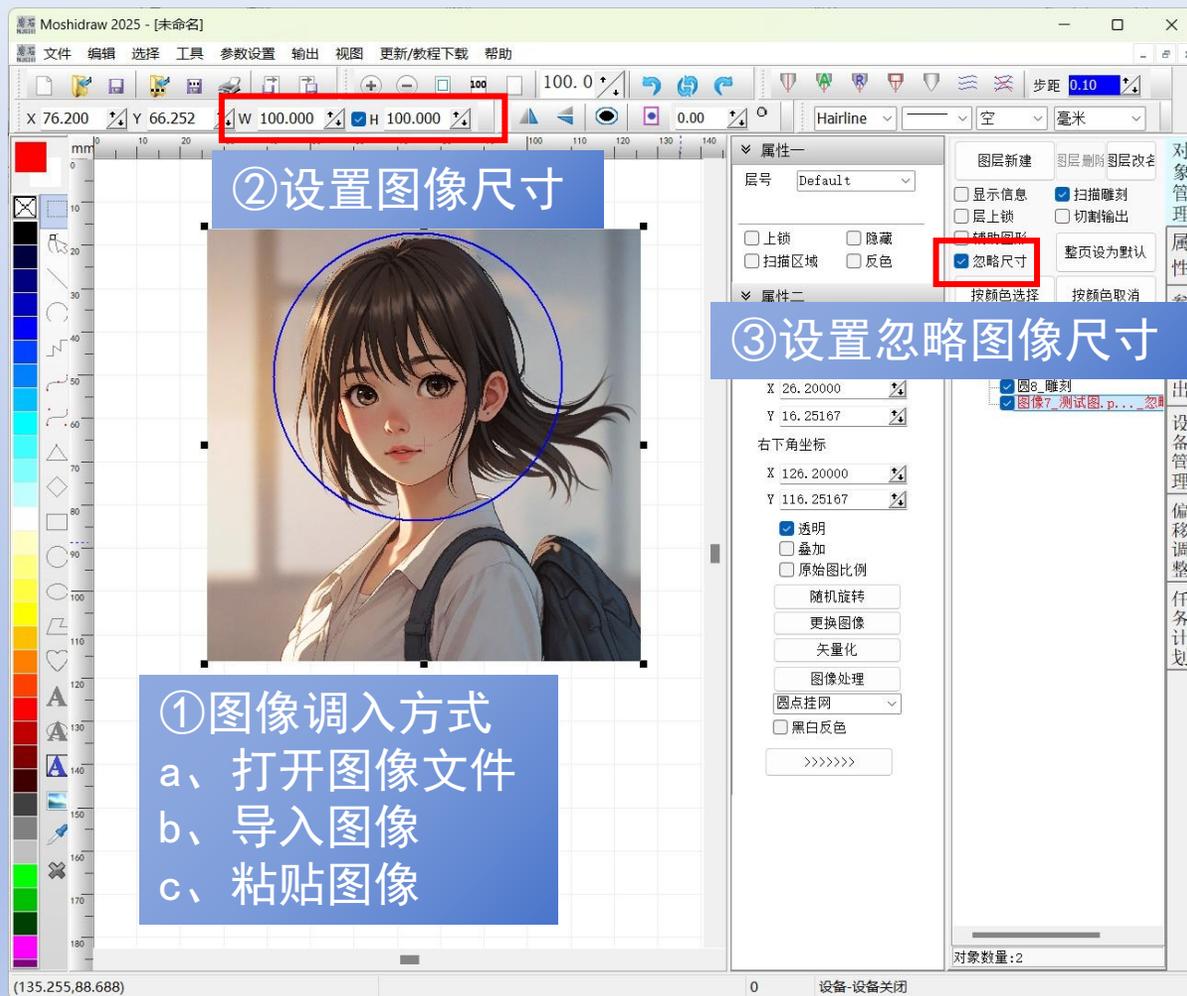


# 目录

- [图像调入方式](#)：打开图像文件、导入图像、粘贴图像
- [设置自定义扫描区域](#)
- [选中图像](#)：框选、点击对象管理器中的层名称、点击选中一个，按住Shift或Ctrl键，再选择其它对象
- [剪裁图像\(保留区域内\)](#)：合并执行 [复制成位图](#) + [粘贴图像](#) 得到剪裁后的图像
- [复制成位图](#)：完成图像的裁剪
- [粘贴图像](#)：将裁剪后的图像粘贴到页面中
- [剪掉图像\(去掉区域内\)](#)：[剪掉扫描区域后的剩余图像](#)
- [剪切任意形状的图片](#)
- [组合线](#)：如果有多个轮廓时，必须全部【转换成组合线】，然后【结合】成一条组合线
- [结合成一条线](#)：选中2个以上对象，点击鼠标右键，在菜单中选择【结合】，将合并成一个对象
- [获取对象的外轮廓](#)：得到的轮廓可以设置为【扫描区域】，用于剪裁图像

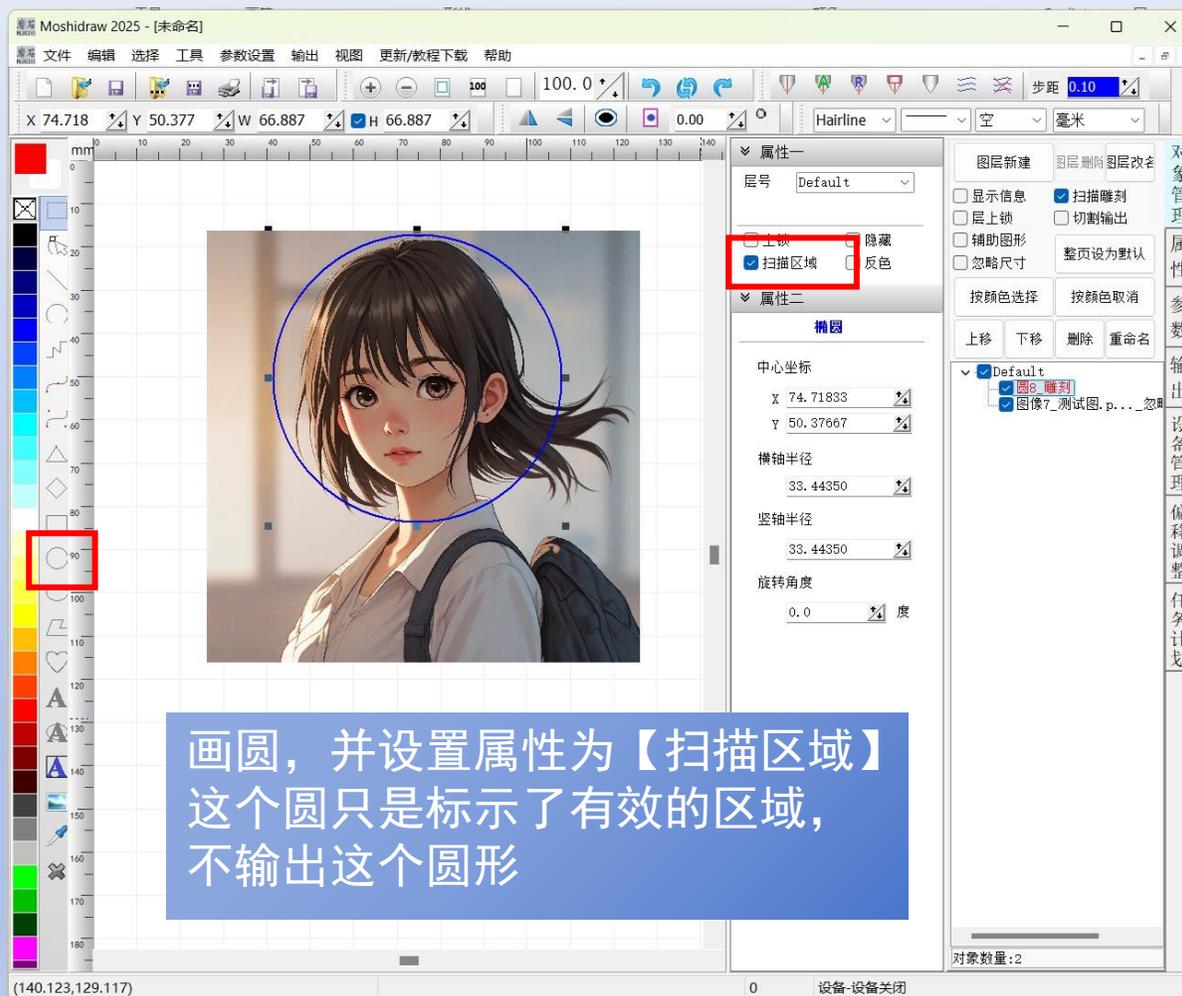
# 导入图像

[返回目录](#)



# 设置自定义的扫描区域

[返回目录](#)

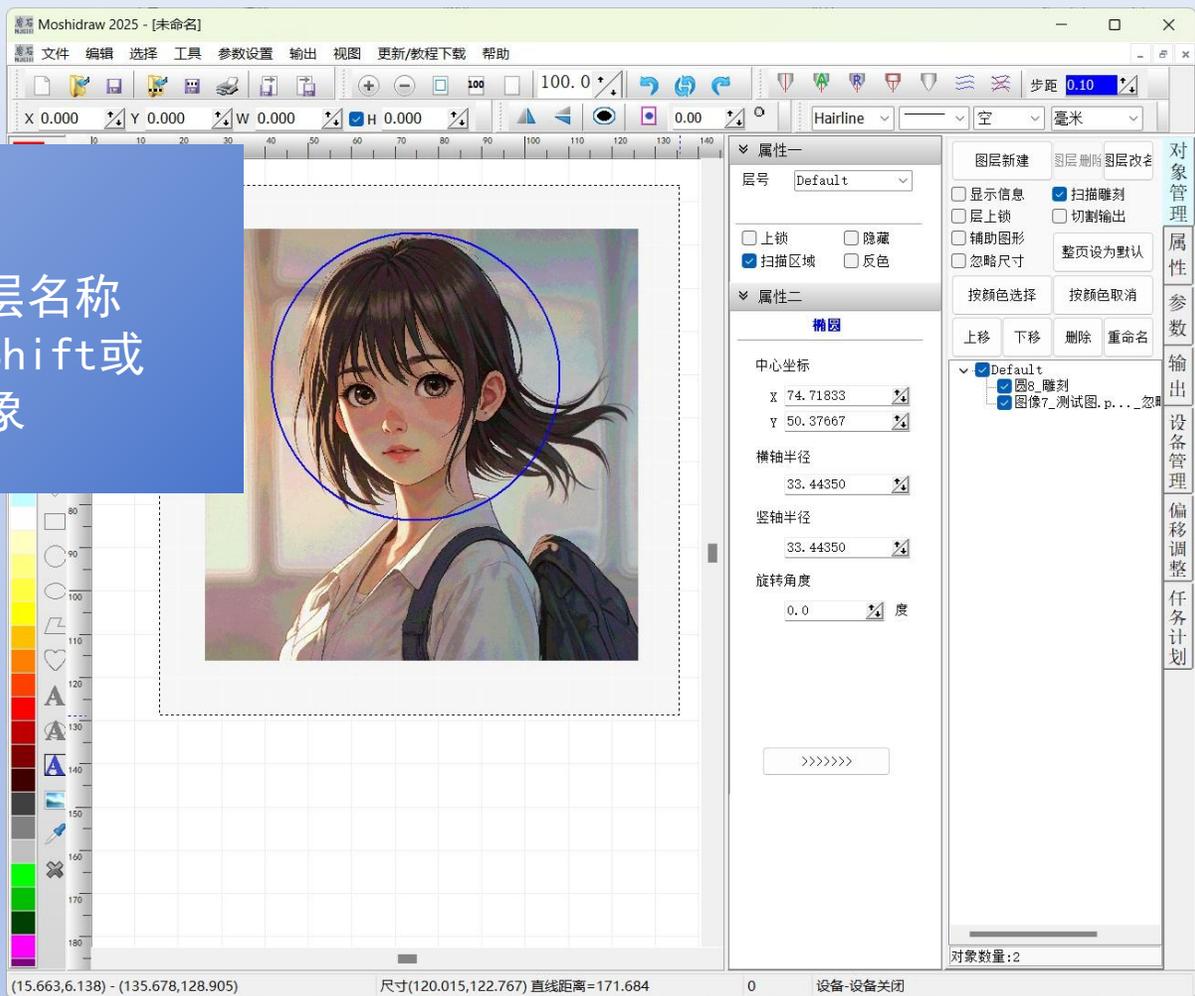


# 选中图像和圆

[返回目录](#)

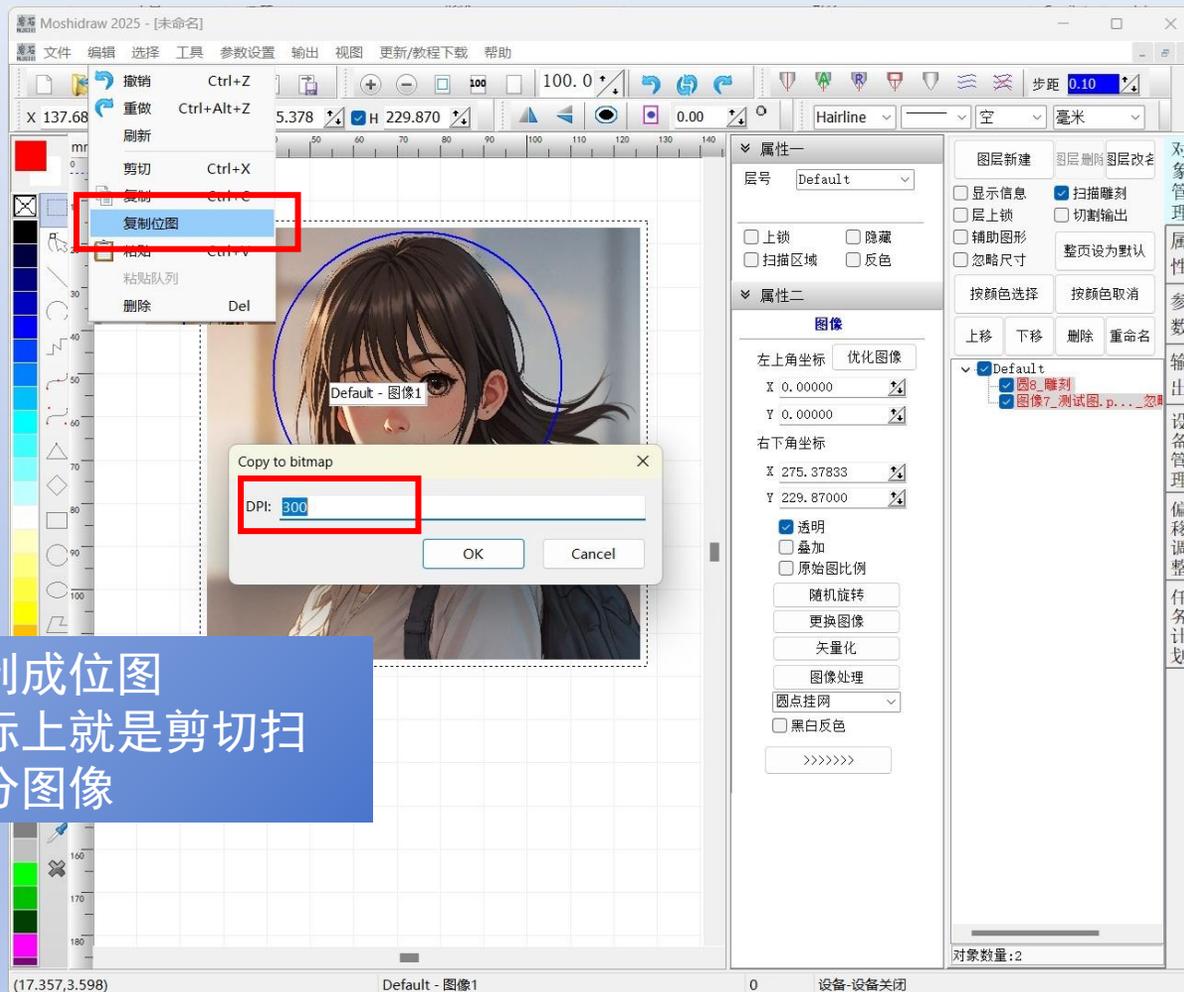
## 选中方式

- ①框选
- ②点击对象管理器中的层名称
- ③点击选中一个，按住Shift或Ctrl键，再选择其它对象



# 复制成位图

[返回目录](#)

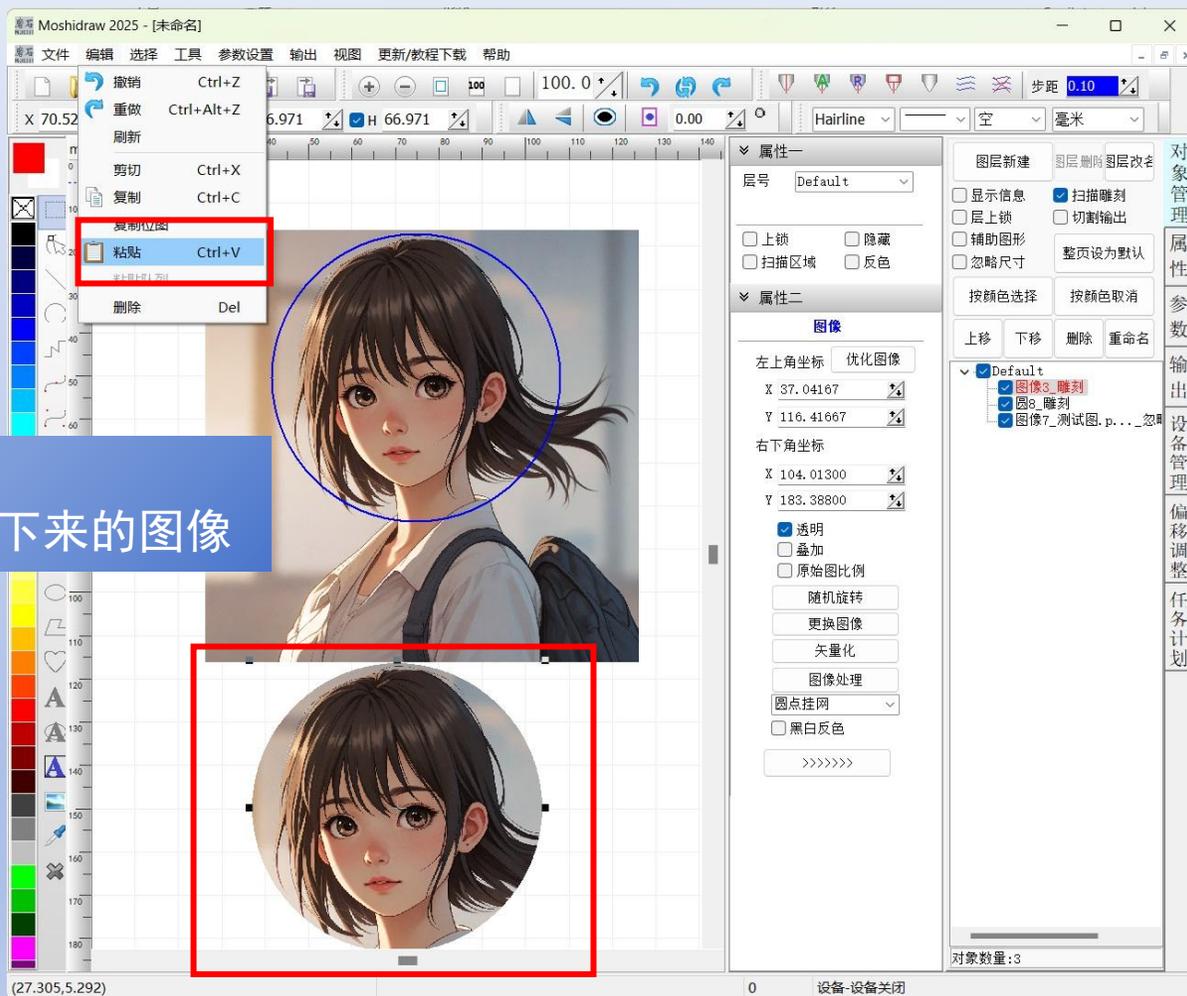


根据指定的分辨率复制成位图  
当有扫描区域时，实际上就是剪切扫描区域所在位置的部分图像

# 粘贴图像

[返回目录](#)

粘贴图像  
下面就是剪切下来的图像



# 剪切任意图形的图像

[返回目录](#)

图像剪切功能可以用任意图形作为剪切的外轮廓，剪切任意形状的图像区域，可以用以下方式获取轮廓：

①软件里自己画圆、矩形、多边形、贝塞尔曲线

②导入矢量图

③获取图像的外轮廓

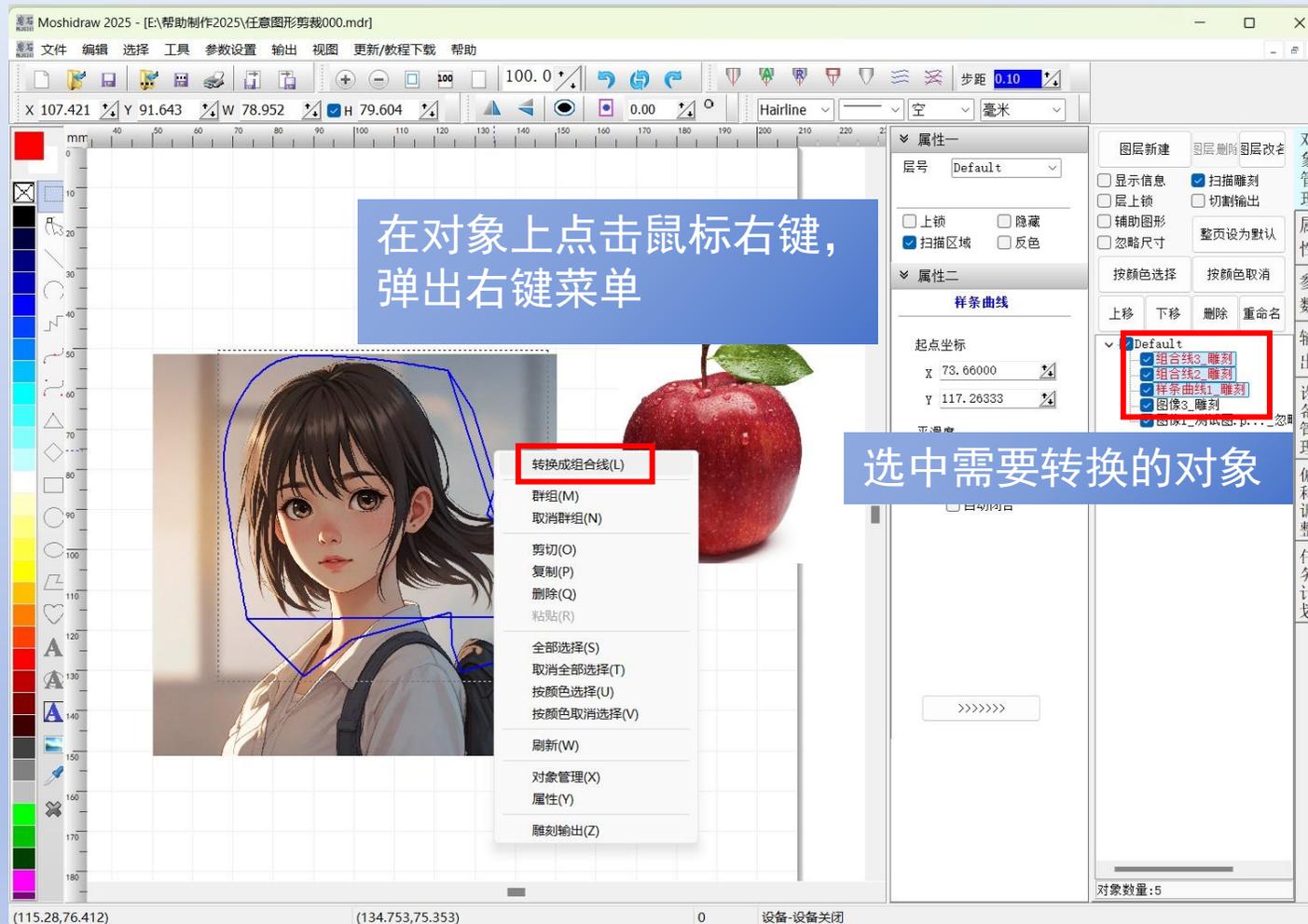
④黑白色图像矢量化

注意：需要选中转换成组合线，然后结合成一条线。



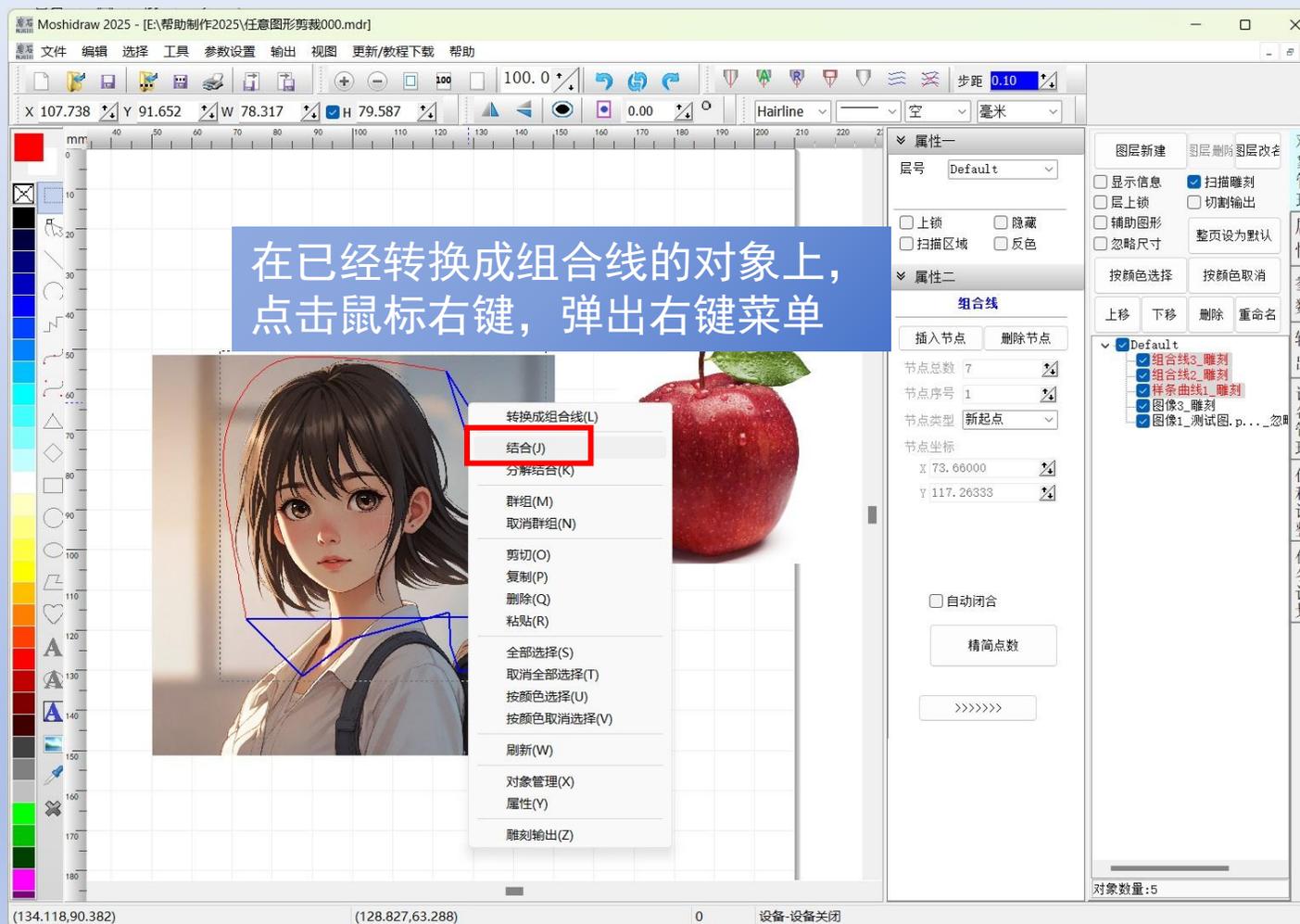
# 组合线

[返回目录](#)



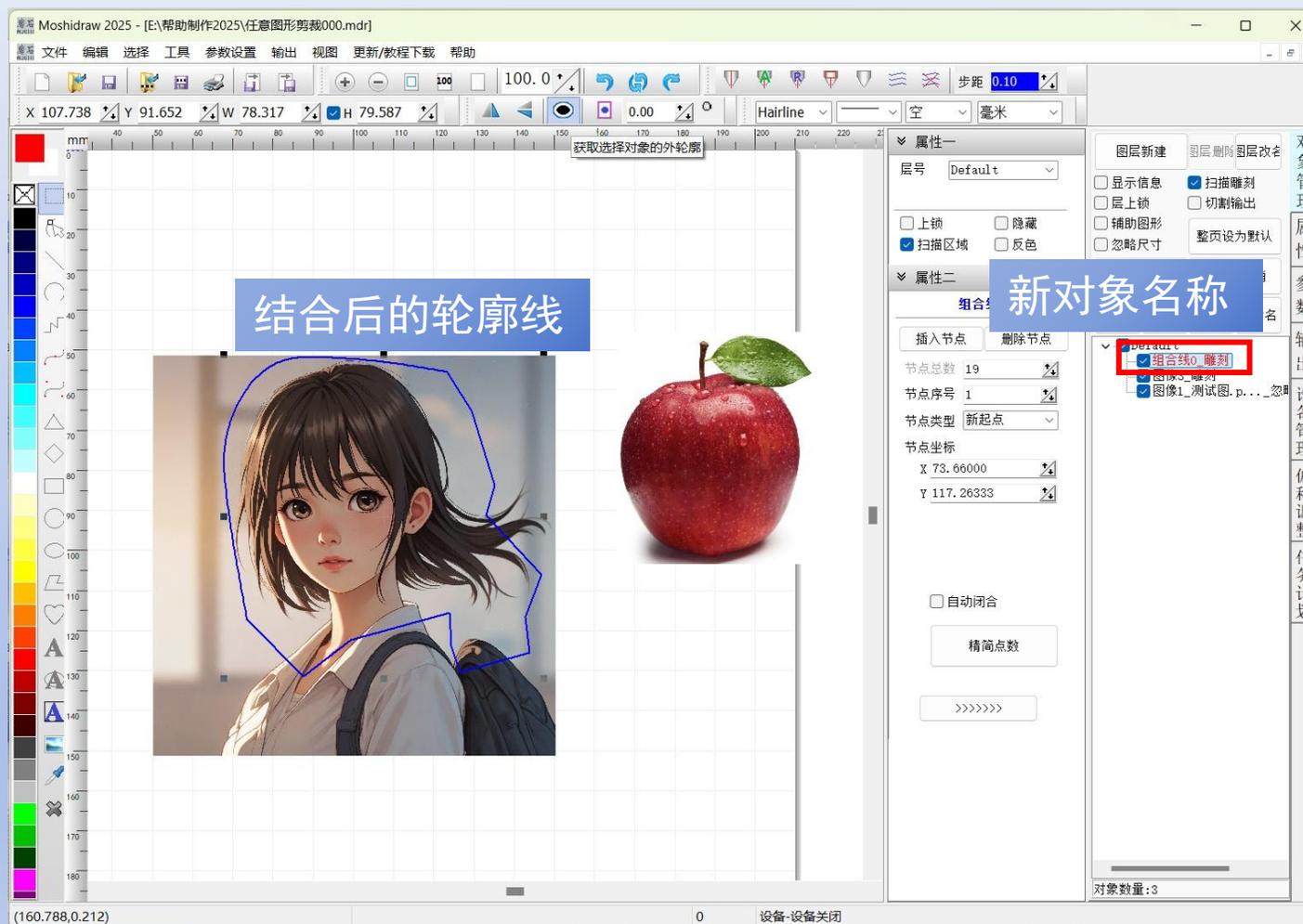
# 结合成一条线

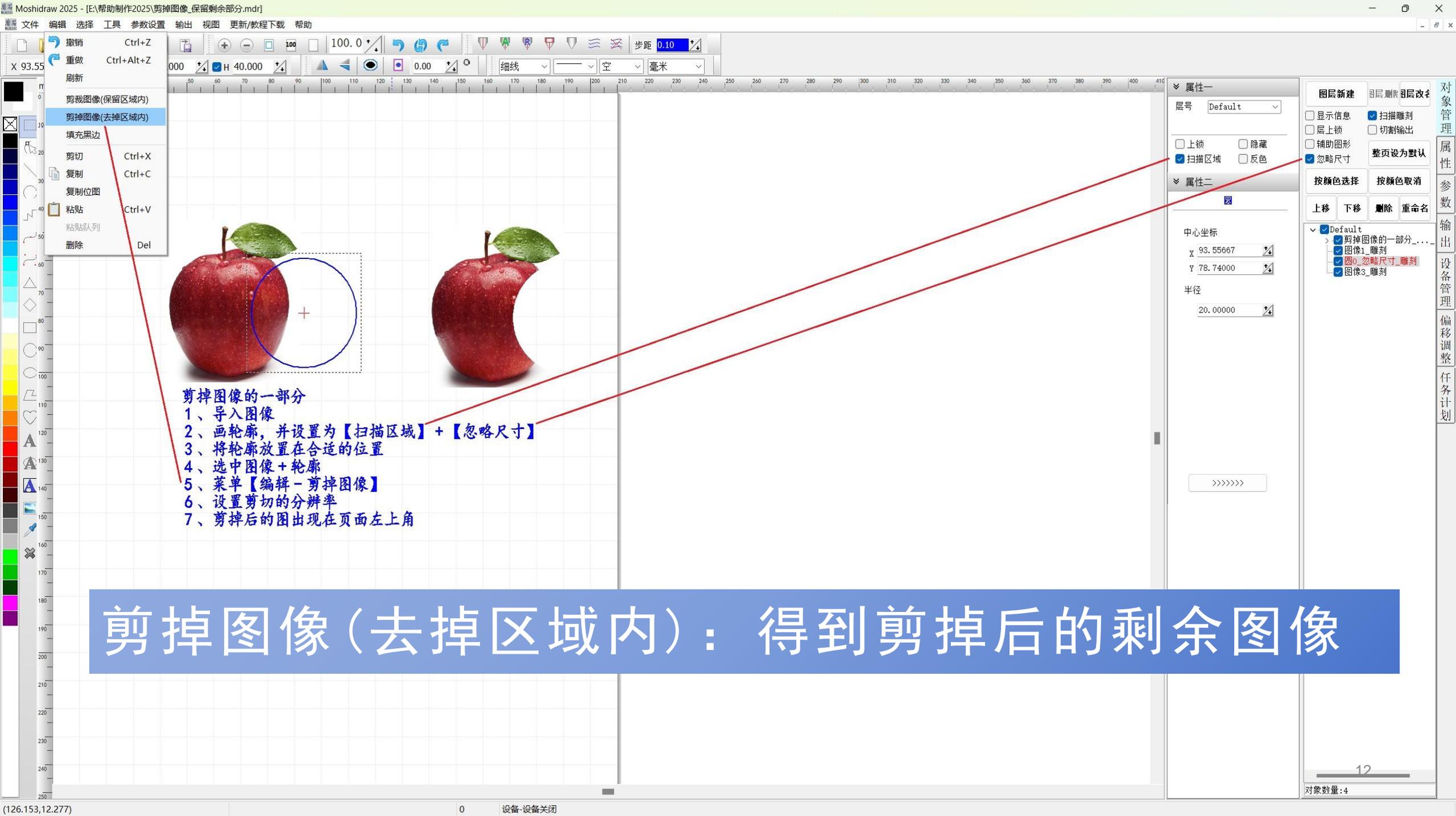
[返回目录](#)



# 组合线结合后

[返回目录](#)

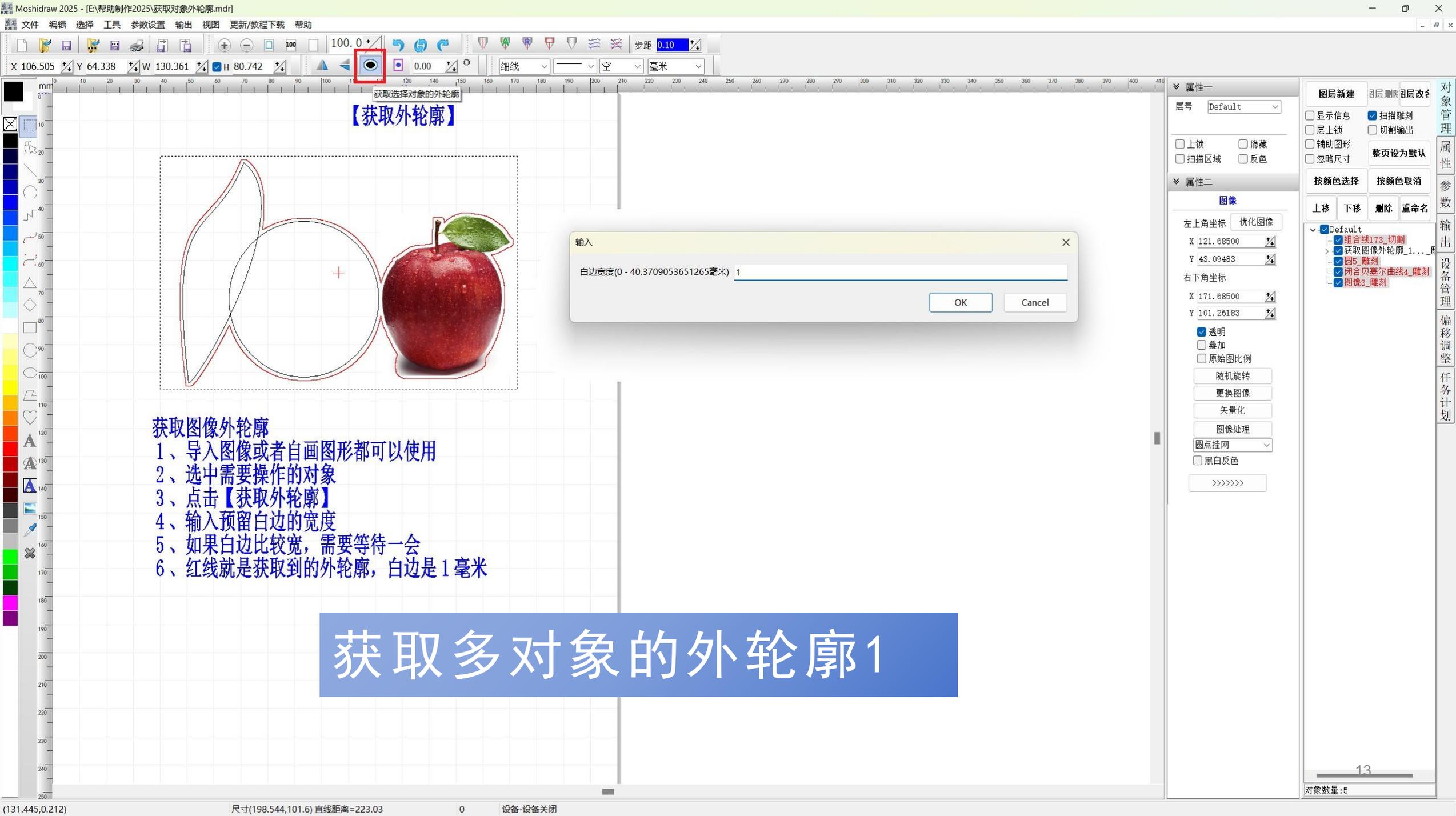




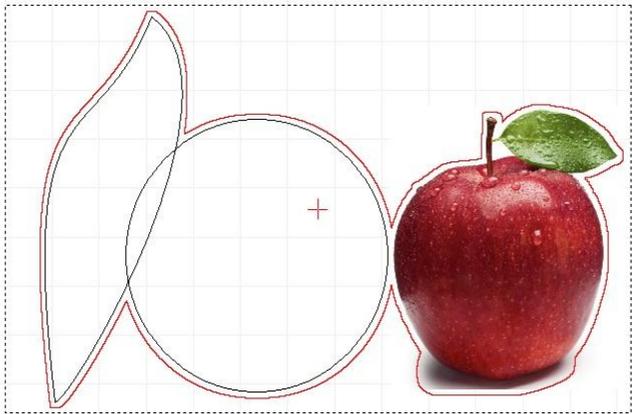
- 撤销 Ctrl+Z
- 重做 Ctrl+Alt+Z
- 刷新
- 剪裁图像(保留区域内)
- 剪掉图像(去掉区域内)
- 填充黑边
- 剪切 Ctrl+X
- 复制 Ctrl+C
- 复制位图
- 粘贴 Ctrl+V
- 粘贴队列
- 删除 Del

- 剪掉图像的一部分
- 1、导入图像
  - 2、画轮廓，并设置为【扫描区域】+【忽略尺寸】
  - 3、将轮廓放置在合适的位置
  - 4、选中图像+轮廓
  - 5、菜单【编辑-剪掉图像】
  - 6、设置剪切的分辨率
  - 7、剪掉后的图出现在页面左上角

剪掉图像（去掉区域内）：得到剪掉后的剩余图像



获取选择对象的外轮廓  
【获取外轮廓】



输入

白边宽度(0 - 40.3709053651265毫米) 1

OK Cancel

### 获取图像外轮廓

- 1、导入图像或者自画图形都可以使用
- 2、选中需要操作的对象
- 3、点击【获取外轮廓】
- 4、输入预留白边的宽度
- 5、如果白边比较宽，需要等待一会
- 6、红线就是获取到的外轮廓，白边是1毫米

# 获取多对象的外轮廓1

# 获取对象外轮廓2

[返回目录](#)

